

Aplikasi Mobile

By : Reza Ferrydiansyah

Presentasi

Mobile Application Working Group

16 Februari 2002

What is Mobile Applications

- ◆ Mobile : Berpindah.
- ◆ Aplikasi yang dapat dijalankan :
 - Walaupun pengguna berpindah
 - Karena pengguna berpindah
- ◆ Menggunakan Mobile Equipment (paling populer : ponsel)

Types of Mobile Applications

Types of Mobile Applications

Based on technology used

- ◆ Server-Request Based
- ◆ SMS based
- ◆ SIM-card based
- ◆ Mobile Equipment Based

Server-Request Based

- ◆ Mobile Equipment (ME) merequest data dari server.
- ◆ WAP. Menggunakan WML, sebuah markup language khusus berbasis XML.

Server-Request Based

Keuntungan

- ◆ Platform Independent
- ◆ Mudah diterapkan
- ◆ Jenis aplikasi beragam

Kerugian

- ◆ Masih banyak ME yang tidak support WAP.
- ◆ Pembayaran untuk data.
- ◆ Interface terbatas

Server-Request Based

Implementasi

- ◆ Menggunakan Web Server dengan setting tambahan di konfigurasi
- ◆ File WML dibuat selayaknya membuat file HTML

SMS based

- ◆ SMS : Short Message Service.
Pengiriman pesan singkat antar ME / dengan sebuah server
- ◆ Terbatas ± 160 characters.

SMS Based

Keuntungan

- ◆ Platform Independent
- ◆ ME sebagian besar sudah dapat menerapkan SMS

Kerugian

- ◆ Pembayaran untuk setiap aksi.
- ◆ Interface hanya text, user harus ingat perintah
- ◆ Panjang text sangat terbatas

SMS Based

Implementasi

- ◆ Menggunakan interface antara ME dengan server
- ◆ Aplikasi menunggu data dari interface dan mengirim data melalui interface tersebut

SIM-card based

- ◆ Aplikasi diletakkan di atas SIM-card
- ◆ Aplikasi dapat diakses melalui menu baru yang akan muncul di ponsel.
- ◆ Javacard. Khusus untuk javacard aplikasi bersifat downloadable.
- ◆ Pengiriman data lewat SMS

SIM-card Based

Keuntungan

- ◆ Platform Independent (??)
- ◆ Data disimpan secara lokal dan dapat digunakan bila berganti ME

Kerugian

- ◆ Size terbatas. Aplikasi harus sangat kecil
- ◆ Sulit diterapkan

SIM-card Based

Implementasi

- ◆ Download Javacard.
- ◆ Gunakan Simulator

Mobile Equipment based

- ◆ Aplikasi diletakkan di Mobile Equipment
- ◆ Contoh Pemrograman di atas Symbian OS
- ◆ Pengiriman data SMS.

Mobile Equipment Based

Keuntungan

- ◆ Interface sangat mudah
- ◆ Jenis aplikasi sangat beragam, bahkan dapat digunakan untuk aplikasi berat

Kerugian

- ◆ Platform Dependent
- ◆ Bila mengubah ME kemungkinan aplikasi dan data tidak dapat digunakan

Types of Mobile Applications

Based on function

- ◆ Information
- ◆ Communications
- ◆ Entertainment
- ◆ Productivity Tools
- ◆ Commerce and Banking
- ◆ Location based

Application Functions

- ◆ Information .
Pengiriman informasi ke ME user
- ◆ Communications.
Komunikasi antara user dengan satu atau lebih user lain.
- ◆ Entertainment.
Aplikasi menghibur seperti *Games*.
- ◆ Productivity Tools.
Aplikasi yang dapat meningkatkan produktivitas walaupun sedang berpindah

Application Functions

- ◆ Commerce and Banking. Jual beli melalui ME.
- ◆ Location based.
Aplikasi yang mengubah data sesuai dengan lokasi user. Lokasi dapat ditentukan oleh GPS dan sel yang ditempati oleh user

Segi Bisnis dari Aplikasi Mobile

Why?

- ◆ Segi bisnis penting karena menjalankan aplikasi ini mahal.
- ◆ Operator cenderung mencari aplikasi yang menguntungkan

ALWAYS LOOK FOR A WAY
AN APPLICATION CAN MAKE
MONEY

Bisnis

- ◆ B2C : Commerce
- ◆ B2B : Jual aplikasi ke bisnis
- ◆ Pulsa/SMS : Usahakan user sering menggunakan SMS